

# NZIR Ice Runway

Entlang  
der Linien  
schneiden



Faltkante

## NZIR Ice Runway

Starker Gegenwind vom Südpol schüttelt eure Ladung und die wenigen Passagiere an Bord kräftig durch.

Im November ist das Eis noch dick genug, um eine Landung zu ermöglichen – auf einer völlig vereisten Landebahn natürlich. Zum ersten Mal seht ihr diesen berühmten Flughafen mit eigenen Augen. Ein Flugzeug in dieser völlig entlegenen Gegend zu landen, kommt euch unwirklich vor.

**Willkommen in der Antarktis!**

### SONDERREGEL

**Wind-Modul** 

Es herrscht GEGENWIND. Dreht den Wind-Ring beim Spielaufbau um 180 Grad, sodass die Pfeile von oben nach unten zeigen.



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

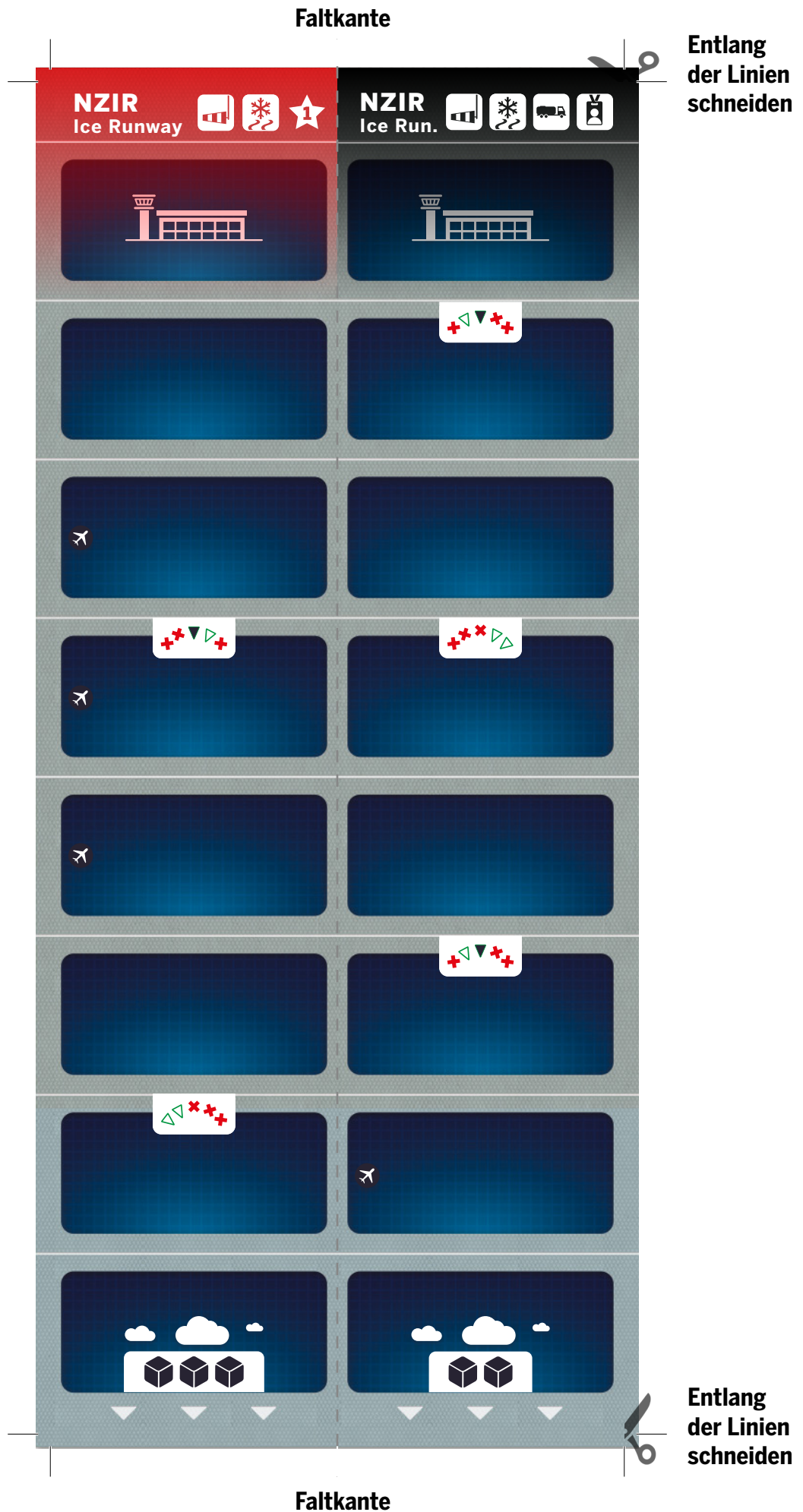
© 2024 KOSMOS  
Franck-Kosmos  
Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflzerstraße 5-7  
70384 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter

**KOSMOS**

Entlang  
der Linien  
schneiden

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.  
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**



# TER Lajes, Açores

Entlang  
der Linien  
schneiden



Faltkante

## TER Lajes, Açores



24. August 2001, 6:26 Uhr.  
Flug TS-236. Ost-Atlantik.  
306 Personen an Bord.

„Unserem A330 ist das Kerosin ausgegangen. Beide Triebwerke sind ausgefallen. Unsere letzte Hoffnung ist ein Gleitflug zum Militärstützpunkt Lajes auf den Azoren.“

Wir kommen zu schnell und zu hoch rein. Nach einer 360°-Drehung müssen wir jetzt einige Kurven fliegen, um das Flugzeug zu verlangsamen.

Wir müssen das Unmögliche schaffen ...“

Kapitän  
Robert Piché



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

### SONDERREGEL

Die Triebwerke werden nicht verwendet. Stattdessen:



Belegt beim Spielaufbau die 2 Triebwerkfelder mit je 1 Praktikanten-Plättchen.

In jeder Runde werft ihr eure 4 Würfel, platziert aber nur 3.

Am Ende jeder Runde: Schiebt die Entfernungsleiste und die Höhenleiste jeweils um 1 Feld nach unten.  
(Ihr schreitet automatisch voran und sinkt um 1000 Fuß.)



### Hinweis zum Eisbremsen-Modul

Die Landebahn ist nicht wirklich vereist, aber ihr benötigt für diese Notlandung viel stärkere Bremsen. (Daher kommt dieses Modul zum Einsatz.)



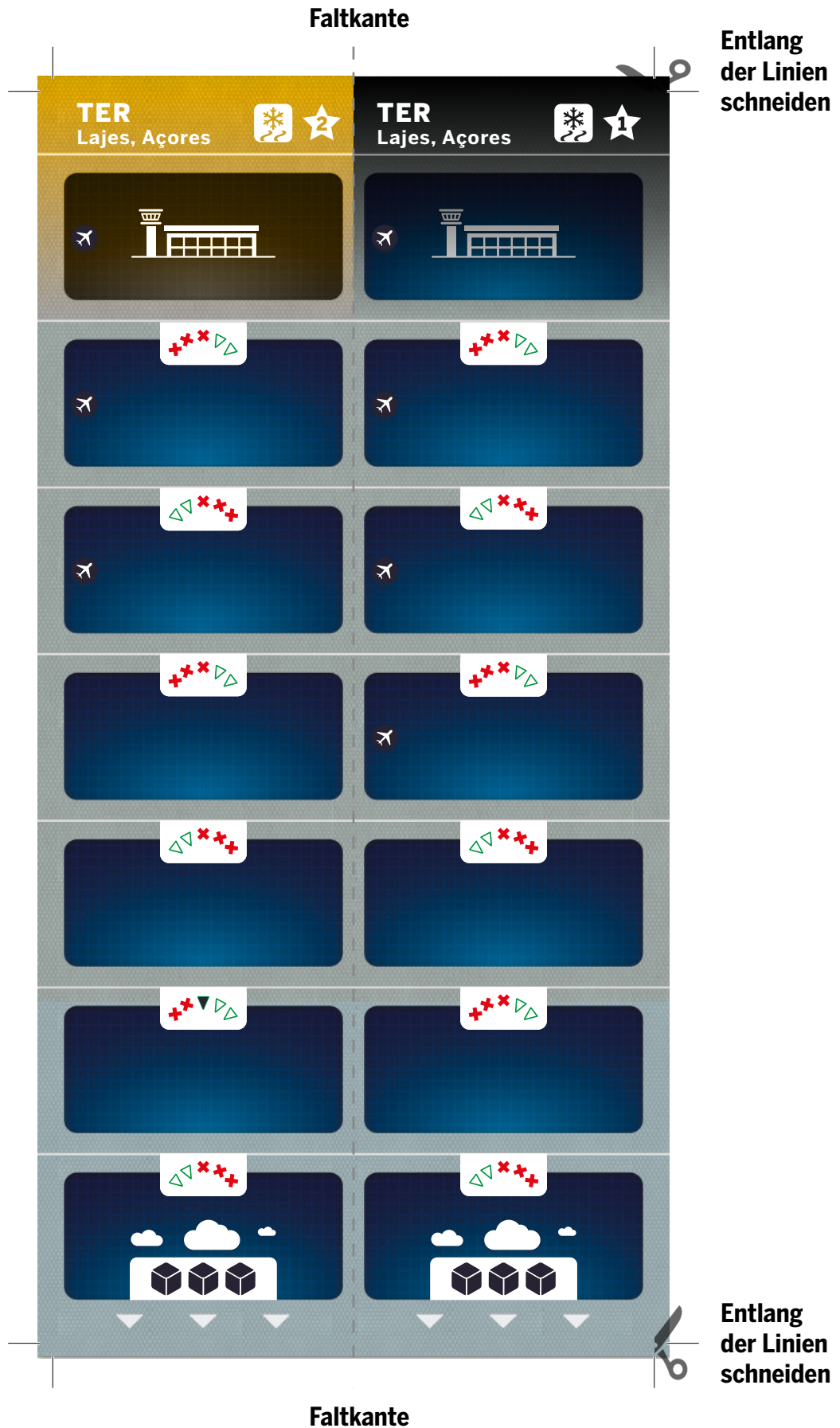
© 2024 KOSMOS  
Französisch-Kosmos  
Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflanzstraße 5-7  
70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter

**KOSMOS**

Entlang  
der Linien  
schneiden

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.  
Wählt einfach die Seite der Entferungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**





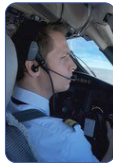
# CDG Paris-Charles de Gaulle

Entlang  
der Linien  
schneiden



Faltkante

## CDG Paris-Charles de Gaulle



„Willkommen an Bord, liebe Pilotinnen und Piloten! Es ist an der Zeit, euer Können unter Beweis zu stellen und euer Flugzeug in Paris-Charles de Gaulle zu landen ... Doch gebt Acht: Die Bedingungen sind nicht einfach.“



Starker Wind fegt über die französische Hauptstadt hinweg und der Flugverkehr ist sehr dicht. Eine Art Feuertau für euren Praktikanten an Bord. Seid ihr der Herausforderung gewachsen?“

*Max, Flugkapitän*

Besucht Max auf Social Media :   [lepilotedeligne](#)



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS  
Franco-Kosmos  
Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflanzstraße 5-7  
70394 Stuttgart, DE  
[kosmos.de/servicecenter](http://kosmos.de/servicecenter)

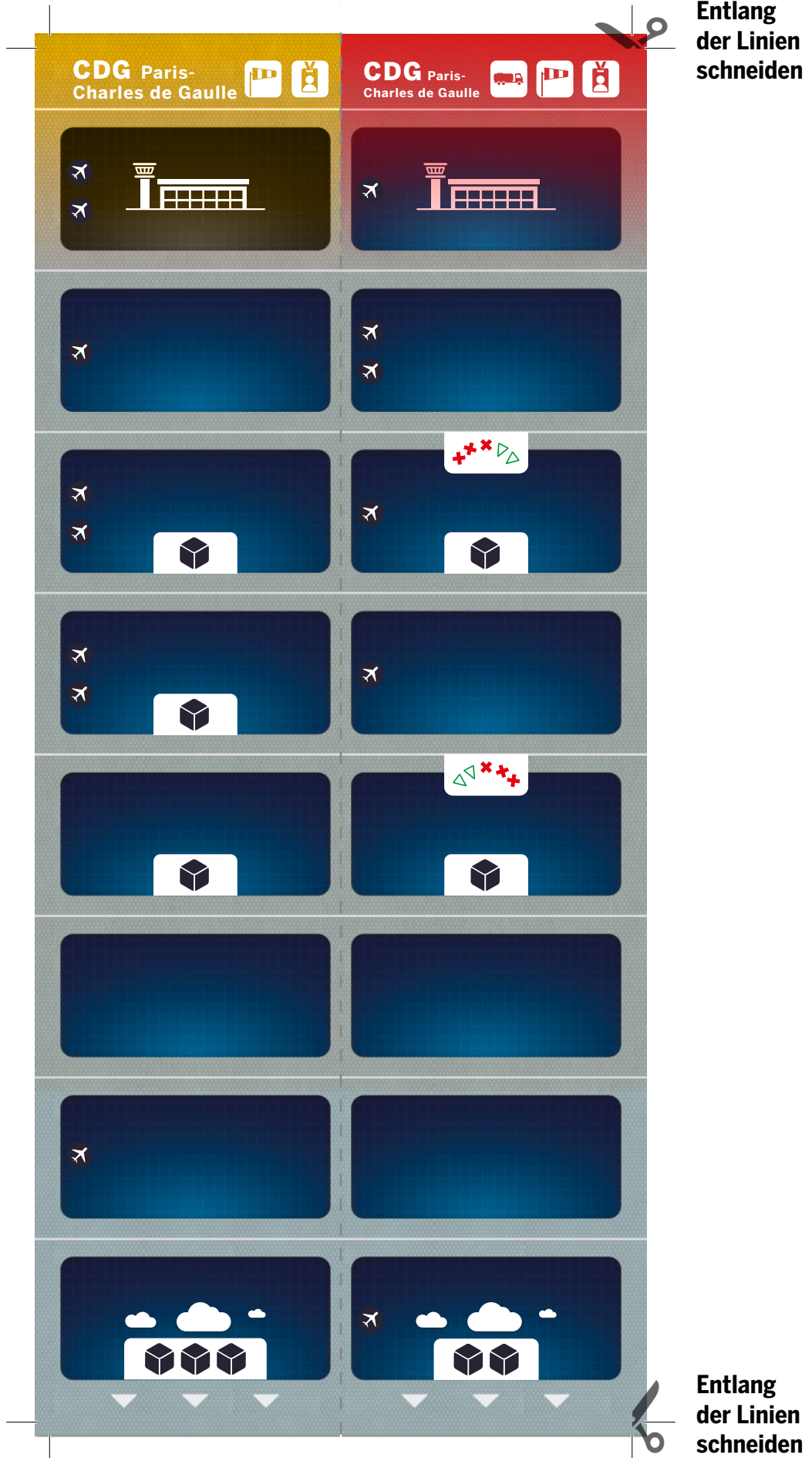
**KOSMOS**

Entlang  
der Linien  
schneiden

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.  
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

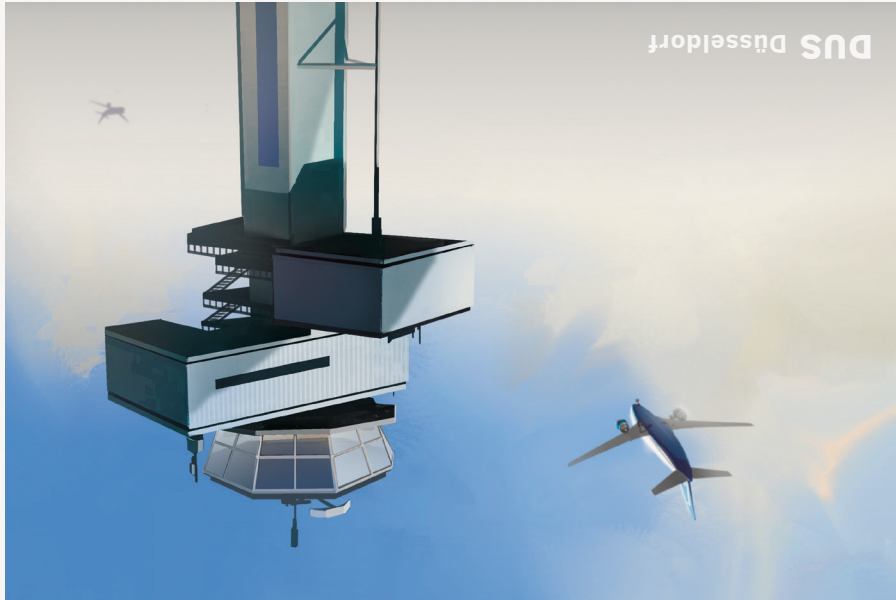
Faltkante



Faltkante

# DUS Düsseldorf

Entlang  
der Linien  
schneiden



Faltkante

## DUS Düsseldorf

Ein Computerproblem hat den Flughafen Schiphol bei Amsterdam lahmgelegt. Euer Flug wurde, wie einige andere auch, nach Düsseldorf umgeleitet. Es ist Anfang Oktober und der Himmel voller Flugzeuge. Ihr bereitet die Landung vor, als eine Warnlampe aufleuchtet.

Was geht da vor sich?



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS  
Franck-Kosmos  
Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflzerstraße 5-7  
70264 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter

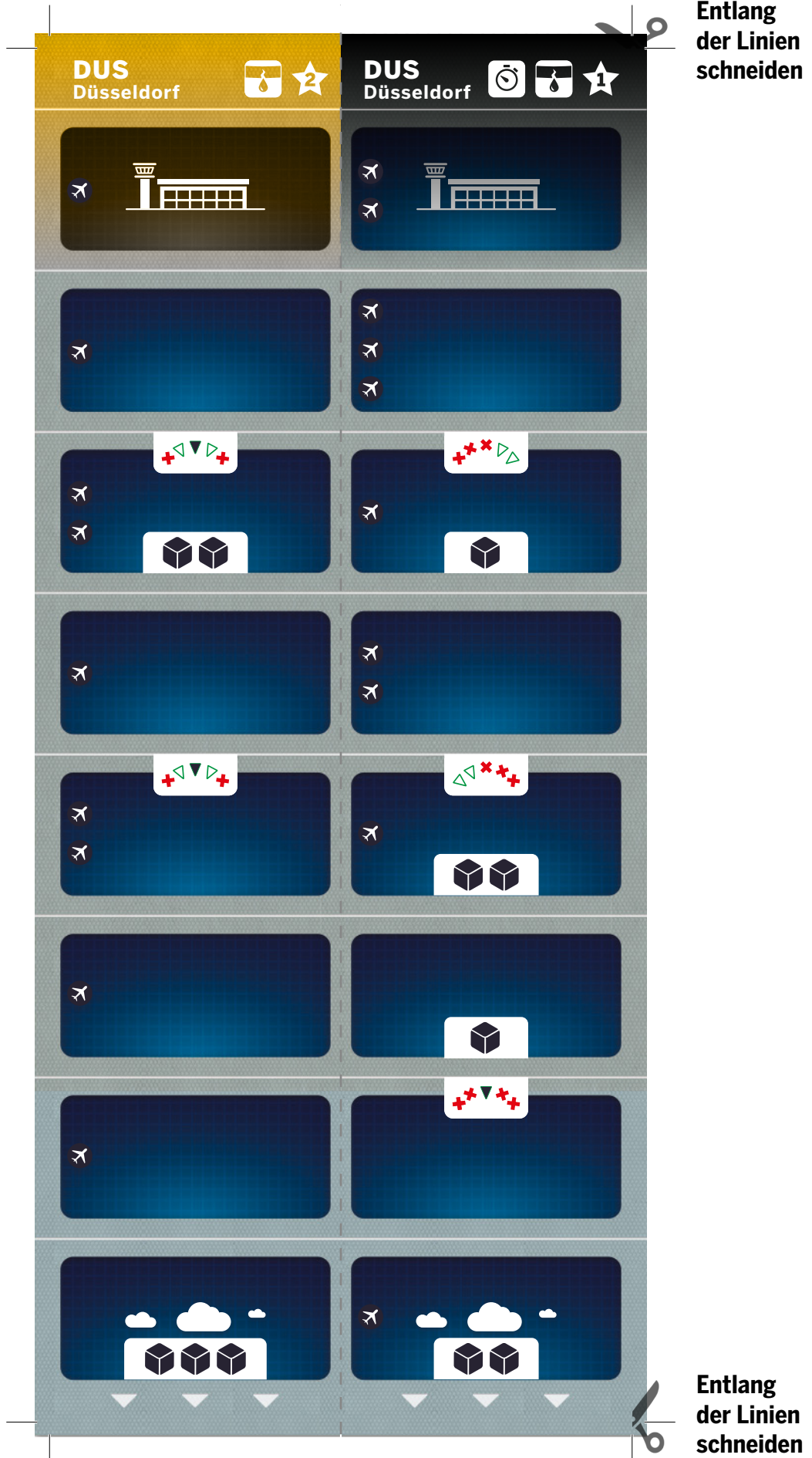
**KOSMOS**

Entlang  
der Linien  
schneiden

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.  
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

Faltkante

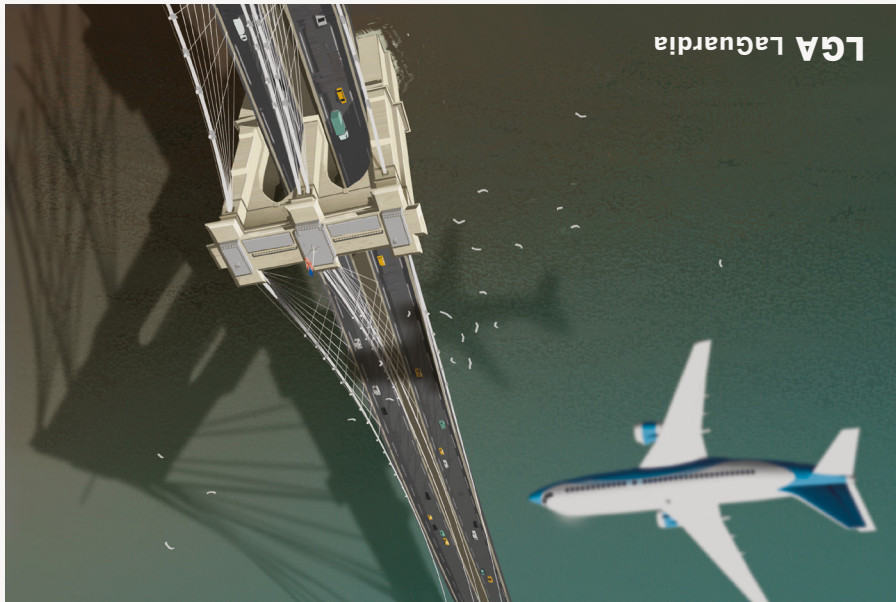


Faltkante



# LGA LaGuardia

Entlang  
der Linien  
schneiden



Faltkante

## LGA LaGuardia

Eine Kaltwetterfront hat die Ostküste der USA fest in ihrem eisigen Griff. Manhattans Wolkenkratzer ragen wie glitzernde Eissäulen in die Höhe. Die Wetterbedingungen sind alles andere als ideal und der Tower meldet, dass die Landebahn vereist ist.

Ihr werdet all euer Können benötigen!



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS  
Franck-Kosmos  
Verlags-GmbH & Co. KG  
Pflzerstraße 5-7  
70384 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter

**KOSMOS**

Entlang  
der Linien  
schneiden

**SKY TEAM**  
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.  
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

