

MODE 2 JOUEURS

AVERTISSEMENT

Le mode à 2 joueurs propose un défi plus corsé que le jeu standard. Osez-vous le relever ? Cette section n'explique que les différences par rapport au jeu standard. Vous devez connaître la base pour comprendre ces règles.

Dans cette version, en tant que guide, vous ne disposez plus de votre joker. Vous rédigez plutôt une Piste destinée à aider le chercheur lors de chaque manche. Toutefois, ce dernier ne verra vos Pistes que s'il rédige la même Piste. Trouvez donc des Pistes utiles pour découvrir le Maître-mot et auxquelles pensera le chercheur !

Mise en place

En plus de la mise en place normale, le guide prend 6 cartes Piste. Le chercheur prend 18 cartes Piste.

Jeu

Chaque manche, une fois le minuteur démarré, **le chercheur rédige 3 Pistes**, qu'il pose FACE CACHÉE en une rangée. Simultanément, le guide rédige 1 Piste et la place FACE CACHÉE à gauche des Pistes du chercheur.

Marquez d'une croix le verso des cartes du guide pour éviter toute confusion.

Une fois que le guide et le chercheur ont terminé de rédiger, révéléz seulement les cartes du chercheur.

Si l'une d'elles s'avère **identique ou très semblable à n'importe quelle** Piste face cachée du guide (même celle d'une manche précédente), ce dernier révèle sa carte correspondante. Cela confirme au chercheur qu'il s'agit d'une très bonne Piste. Voici quelques exemples de Pistes suffisamment proches l'une de l'autre : mange de l'herbe / herbivore, porc / cochon, moins lourd qu'une souris / moins de 20 grammes.

Ensuite, comme dans le jeu standard, le guide pose ses jetons pour indiquer combien de Pistes vont "dans la bonne direction". Ne tenez compte que des cartes du chercheur, **jamais** de celles du guide qui auraient été révélées.

Interdiction pour le guide d'écrire une Piste déjà révélée par le chercheur.

Rappel : Si le chercheur révèle une carte Piste correspondant à une carte du guide, ce dernier révèle sa carte, même si elle a été rédigée lors d'une manche précédente !

Si le chercheur a proposé une Solution qui n'était pas le Maître-mot, traitez cette carte Solution comme une Piste. Elle pourrait donc servir à retourner une Piste du guide.

Fin de partie

La partie se termine de la même façon que dans le jeu standard.

