

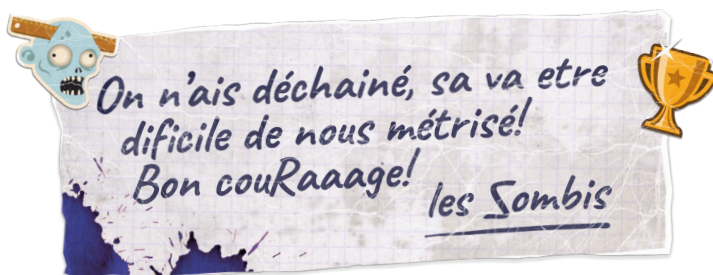


# ATTENTION

**NE LISEZ LA PAGE SUIVANTE  
QUE SI VOUS AVEZ OUVERT  
LES 13 ENVELOPPES.**



# LES ZOMBIES CORIACES



Colle un trophée si tu gagnes une partie avec une de ces configurations:

Mets le jeu en place avec toutes les règles avancées.  
**Utilise la face jour du plateau**, même à 2 joueurs.

À ton tour, tu ne **fais entrer qu'un seul zombie** en jeu (en lançant le dé). Par contre, **il faudra l'attaquer 2 fois** pour en venir à bout.

La première fois qu'un zombie est attaqué, il est retourné **face grise visible**.

Quand un zombie gris est attaqué, **replace-le dans la réserve**, face colorée visible.

## REMARQUES

- Tu ne peux pas retourner un Super Zombie (face colorée visible) qui est sur sa case repaire. Par contre les zombies gris n'ont pas de case repaire.
- Quand un zombie arrive sur la case de la fille au sabre, il est retourné si c'est un super-zombie et éliminé si c'est un zombie gris.
- Tu peux toujours attaquer 2 zombies différents dans la case où tu termines ton déplacement, mais tu ne peux pas attaquer 2 fois un même zombie qui serait seul.



## NIVEAU 01



## NIVEAU 02



## NIVEAU 03



SANS LES CLONES