

ZOMBIE TEENZ

ÉVOLUTION

Joue à **ZOMBIE TEENZ** avec
tes héros de **ZOMBIE KIDZ**.



ATTENTION

**TU DOIS AVOIR OUVERT
L'ENVELOPPE 10 DE ZOMBIE
KIDZ ET L'ENVELOPPE 3 DE
ZOMBIE TEENZ AVANT DE LIRE
LA SUITE!**



NOUVEAUX HÉROS

Règles

En début de partie, tu peux choisir de jouer avec un des personnages de *Zombie Kidz* à la place d'un des héros normaux. Comme toujours, tu peux leur attribuer UNE (seule) carte Pouvoir.

Rappel : Si tu as une carte Pouvoir, tu dois lancer les 2 dés (à tous les tours!) et appliquer l'effet du dé noir avant celui du dé blanc.

POUVOIR

SPRINT ÉCLAIR

Tu peux faire l'action "Se déplacer" une fois gratuitement durant chacun de tes tours.



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

POUVOIR

RÉFLEXES LASER

Lorsqu'une horde arrive sur ta case (y compris hors de ton tour), tu fais immédiatement et gratuitement l'action "Attaquer une horde" (si c'est une horde radioactive, elle est tournée du côté normal) **et tu poses immédiatement ton pion sur l'école.** Il faut que tu te reposes!



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

POUVOIR

SUPER SPLASHER

Pour une action, tu peux faire l'action "Attaquer une horde" contre une horde se trouvant dans une case adjacente à ton héros. Tu ne peux pas utiliser ce pouvoir si tu te trouves sur l'école.



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION

POUVOIR

ZOMBIE MANIPULATION

N'importe quand durant ton tour (après avoir lancé et résolu les dés), tu peux avancer une horde de zombies. Si tu as avancé une horde, tu peux aussi choisir d'en reculer une qui se trouve sur une case de rue **qui ne contient pas d'égout.**



ZOMBIE
TEENZ
EVOLUTION